



Niedersächsische  
Landesschulbehörde  
Regionalabteilung  
Osnabrück

# 29. Schulwettbewerb Reiten Weser-Ems 2019 Sportangebot

im Rahmen der Zusammenarbeit zwischen Schule und der Niedersächsischen Landesschulbehörde, Regionalabteilung Osnabrück für Schülerinnen und Schüler aus Weser-Ems

**17. Sept. 2019**

**„Tag des Schulreitens“**

**30. Okt. 2019**

**„Finale“  
in Ankum, P.S.I. Veranstaltungshalle  
(Tütinger Str. 28)**

**Veranstalter:**

**Pferdesportverband Weser-Ems e.V.**

**Kooperationspartner:**

**Niedersächsische  
Landesschulbehörde,  
Regionalabteilung Osnabrück**

## Reiter/Reiterinnen

Die Teilnehmer / Teilnehmerinnen müssen zum Zeitpunkt der Veranstaltung Schüler/innen einer allgemeinbildenden oder berufsbildenden Schule im Bereich der Niedersächsischen Landesschulbehörde, Regionalabteilung Osnabrück sein. Eine Mitgliedschaft in einem Reiterverein ist nicht erforderlich. Jeder Schüler, jede Schülerin ist in maximal 3 Wettbewerben teilnahmeberechtigt (jedoch nur in Prfg. 1 bzw. 2 **oder** 9), pro Wettbewerb ist maximal 1 Start erlaubt. In Team- / Mannschaftswettbewerben können Schüler aus verschiedenen Schulen ein Team / eine Mannschaft bilden. Die Teilnehmer / Teilnehmerinnen sind verpflichtet, sich gegenüber ihrem Partner Pferd fair und sportlich zu verhalten. Ziel ist die größtmögliche Harmonie zwischen Mensch und Pferd zu erreichen. Der Aufsicht (gekennzeichnet durch eine Warnweste) auf dem Vorbereitungsplatz ist unbedingt Folge zu leisten. Verstöße gegen diese Regelung führen zum Ausschluss von der Veranstaltung.

## Pferde/Ponys

Jedes Pferd/Pony ist maximal 3x teilnahmeberechtigt, jedoch je Prüfung nur 1x. Ausnahme: Trailparcours. Eine Impfung (Influenza) wird empfohlen. In den Ponyklassen ist das maximale Stockmaß 148 cm. Hengste sind nicht zugelassen.

## Austragungsmodus

Die Wettbewerbe finden auf dem Reitplatz oder in der Halle statt. Startfolge nach Alphabet. Folgende 10 Wettbewerbe werden ausgeschrieben:

### A. Leistungsorientierte Wettbewerbe

1. „Punktesammeln mit Joker“ LK 0 u. 7
2. „Punktesammeln mit Joker“ ab LK 6
3. „Kür-Dressur“ (mind. 2 Schüler/innen bilden 1 Mannschaft)
4. „Ponyspiele“ (3 Schüler/innen bilden 1 Mannschaft)
5. „Jump and Run“
6. „Trailparcours“

In den Wettbewerben 1. u. 2. „Punktesammeln mit Joker“ wird beim „Tag des Schulreitens“ jeder Wettbewerb einzeln gewertet. Schüler/innen, **die in den Wettbewerben 1. und 2. starten, dürfen am Wettbewerb 9. nicht teilnehmen.**

Für das „Große Finale“ in Ankum qualifizieren sich aus den Wettbewerben je Qualifikationsort:

1. und 2. „Punktesammeln mit Joker“: Je Wettbewerb der Tagessieger und ab 15 Startern ebenfalls der Zweitplatzierte
3. „Kür-Dressur“: Der Tagessieger sowie ab 5 gestarteten Paaren auch die Zweitplatzierten
4. „Ponyspiele“: Der Tagessieger und ab 10 gestarteten Mannschaften auch die zweitplatzierte Mannschaft
5. „Jump and Run“, bei maximal 60 cm Hindernishöhe: Das Tagessiegerteam
6. „Trailparcours“: Der Tagessieger und ab 20 gestartete Teilnehmer auch die Zweitplatzierten.

Der jeweilige Tagessieger ist ggf. durch ein Stechen oder Los zu ermitteln.

## Wanderpokal

Für die Schule mit den meisten Punkten im Großen Finale des Schulwettbewerbes Reiten 2019. Bewertungsmodus: Punktwertung je Wettbewerb Starter des Wettbewerbes +1/-1. Addition der Punkte der Teilnehmer einer Schule. Sieger ist die Schule mit der höchsten Gesamtpunktzahl. Bei Punktegleichheit entscheidet das Los. Punktebewertung: z.B. 16 Starter in der Prüfung. 1. = 17 Punkte, 2. = 15 Punkte, 3. = 14 Punkte usw. Zusätzlich erhalten die Plätze 1-3 je einen Lernkoffer Schulsport der FN

## „Fairness-Preis“

In den Prüfungen 1,2 und 3 wird ein „Fairness-Preis“ ausgelobt. Der Veranstalter möchte stilistisches, sauberes, korrektes und pferdefreundliches Reiten/Verhalten auszeichnen. Die Jury, bestehend aus den Richtern und der Aufsicht auf dem Vorbereitungsplatz, wählt einen Reiter aus jeder Prüfung 1,2 und 3 aus, der als Anerkennung eine Urkunde erhält.

## B. Mitmachwettbewerbe

7. „Paarreiten“
8. „Voltigierwettbewerb“
9. „Ride and Kick“
10. „Steckenpferd-Show“

## **Termine und Austragungsorte**

**Donnerstag, den 17. Sept. 2019**

**„Tag des Schulreitens“**

Bissendorf	Emsbüren	Fürstenua	Holdorf	Höven
Dörpen	Leezdorf	Löningen-Ehren	Nordenham	Tammingaburg

Die Schüler geben auf dem Meldebogen den gewünschten Austragungsort an!

**Mittwoch, den 30. Okt. 2019 „Großes Finale“ in Ankum (Tütinger Str. 28, 49577 Ankum)**

### **Versicherung/Transport/Kosten**

Die Schüler/innen unterliegen im Rahmen dieser Schulveranstaltung dem allgemeinen Versicherungsschutz des Gemeinde-Unfallversicherungsverbandes. Die private Tierhalter Haftpflichtversicherung des Tierhalters ist erforderlich. Für den Transport der Pferde/Ponys zu den einzelnen Veranstaltungsorten ist jeder Teilnehmer/jede Teilnehmerin selbst verantwortlich. Fahrtkosten und andere Kosten, die mit der Teilnahme an diesem Wettbewerb verbunden sind, werden nicht erstattet.

### **Kleidung der Reiterinnen und Reiter**

Alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer haben eine splittersichere Sturzkappe und festes Schuhwerk zu tragen.

### **Hauptverantwortlicher für die Durchführung der Wettbewerbe**

Die vom jeweiligen Veranstalter benannte Person entscheidet abschließend über Einsprüche während der Veranstaltung.

### **Meldung**

Die Meldung muss auf dem beigefügten Meldebogen für jede Schule bis Montag, den 26. Aug. 2019 beim Pferdesportverband Weser-Ems e.V., Heidewinkel 8, 49377 Vechta eingegangen sein. Meldungen per Fax werden nicht akzeptiert. Pro Schule und Wettbewerb können mehrere Mannschaften gemeldet werden. Für jede Mannschaft und jeden Wettbewerb ist ein gesonderter Meldebogen abzugeben.

Für Rückfragen steht vom Pferdesportverband Weser-Ems e.V. Raphaela Meyer (04441/914010) zur Verfügung.

Zeitpläne und Teilnehmerlisten werden aus Zeitgründen im Internet unter [www.psvwe.de](http://www.psvwe.de) veröffentlicht.

## **A. Leistungsorientierte Wettbewerbe**

### **1. und 2. „Punktesammeln mit Joker“**

Zu überwinden ist von jedem Schüler/jeder Schülerin ein Parcours mit 6 Hindernissen mit steigendem Schwierigkeitsgrad von 60 – 90 cm Höhe. Dabei werden bei fehlerfreiem Überwinden von Hindernis 1 = 1 Pkt., Nr. 2 = 2 Pkt., Nr. 3 = 3 Pkt., usw. vergeben. Bei einem Hindernisfehler werden an dem betreffenden Hindernis keine Punkte vergeben. Bei einer Verweigerung werden ebenfalls an diesem Hindernis keine Punkte vergeben und der Reiter kann weiter zum nächsten Sprung reiten. Dritter Ungehorsam, u./o. Sturz des Reiters /Pferd/Pony führen zum Ausschluss. Max. 21 Punkte sind erreichbar. Als Alternativhindernis zum letzten Hindernis wird ein so genannter „Joker“ mit erhöhtem Schwierigkeitsgrad und doppelter Punktzahl angeboten. Bei Abwurf/Ungehorsam des „Jokers“ werden diese Punkte (12) von den bisher erreichten abgezogen. (Max. 27 Punkte bei erfolgreichem Überwinden des Jokers).

Eine Zeitwertung erfolgt nur im Stechen. (Ausnahme: Bei 30 und mehr Startern wird das Punktespringen schon im Umlauf nach Punkten und Zeit bewertet und das Stechen entfällt). Im Übrigen gilt: Zäumung auf Trense, gleitendes Ringmartingal erlaubt.

### 3. „Kürdressur mit Kostümen“

Jede Mannschaft, bestehend aus 2 bis 4 Schülern/innen, in Kombination mit weiteren Aktiven, hat ihre 2 bis 4 Pferde/Ponys zu einem selbst gewählten Thema max. 5 Min. (von Gruß zu Gruß) plus 2 Min. für Auf- und Abbauzeit auf einer Fläche von 20x40 m vorzustellen. Das Thema ist vorab zu nennen. Es besteht Kostüm- und Musikpflicht (CD). Die Bewertung erfolgt mit Noten von 0 (nicht ausgeführt) bis 10 (ausgezeichnet) für die reiterliche Ausführung (A-Note), die inhaltliche Gestaltung (B-Note) und der Gesamteindruck (C-Note) im Verhältnis 1:1:2. Überschreiten der 5 Min. bringt 1 Punkt Abzug / 30 Sekunden Zeitüberschreitung von der Gesamtwertung. Zäumung auf Trense. Die folgenden Hilfszügel sind erlaubt: gleitendes Ringmartingal, beidseitige einfache Ausbindezügel, doppelte Ausbinde-(Lauffer-)zügel und Dreieckszügel. Sofern mind. 6 Mannschaften an den Start gehen, werden 2. Abteilungen gebildet, wobei sich die Sieger aus beiden Abteilungen für das „Große Finale“ in Ankum qualifizieren. Die Abteilungen werden aufgeteilt in Klasse 1-6 / und ab Klasse 7 und höher.

**Der Sieger vom Finale wird zur „Gala Nacht der Pferde“ in Leer eingeladen und darf mit der Siegerkür in der Show auftreten.**

### 4. „Ponyspiele“

Jede Mannschaft besteht aus 3 Schülern/innen und einem Pony. Gerten und Sporen sind nicht erlaubt. Die Größe der Ponys (Widerristhöhe) muss der Körpergröße der Schüler angepasst sein (**Nabelhöhe = Mindestponygröße**). Nichteinhalten führt zum Ausschluss. Sattel ohne Steigbügel erlaubt, auch ohne Sattel möglich. In jedem Durchgang starten 2-3 Mannschaften und haben jeweils 2 Teilprüfungen nacheinander zu absolvieren. Es werden 2-3 parallel laufende Bahnen angelegt. Dieselbe Linie am Ende der Bahn bildet die Start- und Ziellinie. In Zwischenräumen von ca. 10 m werden auf jeder Bahn 4-5 Slalompfosten aufgestellt.

**Die Plätze 1-3 vom Finale werden zur „Gala Nacht der Pferde“ in Leer eingeladen und dürfen dort die Ponyspiele in der Show darstellen.**

„**Slalom – Stafetten – Reiten**“ Auf das Startzeichen hin startet jeweils der 1. Teilnehmer. Er reitet in beiden Richtungen durch die Slalomreihe. Nach Rückkehr zur Startlinie übergibt er dem 2. Teilnehmer das Pony. Die 2. und 3. Teilnehmer der Mannschaft reiten ebenso. Umgeworfene Pylonen müssen von den Mannschaftsteilnehmern sofort wieder aufgestellt werden. Die Ponys dürfen nicht über die Ziellinie geführt werden!

#### „**Becher – Rennen**“

Beim Becher-Rennen stehen 4 Pylonen hintereinander, im Abstand von ca. 7 m. In diesen Pylonen stecken Stäbe. Auf den ersten 3 Stäben steckt je 1 Becher. Auf das Startzeichen hin startet jeweils der 1. Teilnehmer und steckt den 3. Becher auf den 4. Stab. Nach Rückkehr zur Startlinie übergibt er dem 2. Teilnehmer das Pony. Der 2. Reiter reitet los und steckt den 2. Becher auf den 3. Stab usw. Die Becher müssen aus festem Kunststoff bestehen. Glas ist nicht geeignet.

Im Großen Finale in Ankum starten im ersten Durchgang alle Mannschaften gegen die Uhr (in den Rennen „Slalom-Stafetten-Reiten“). Im zweiten Durchgang, der nach K.O-System erfolgt, starten die 4 zeitschnellsten Mannschaften (3 gegen 4 / 1 gegen 2) im Tennisball-Rennen.

#### „**Tennisball – Rennen**“

Es wird auf mehreren Bahnen parallel gestartet. Am Start steht ein Eimer, am anderen Ende ein Eimer mit Tennisbällen. Auf das Startzeichen hin startet der erste Reiter jeder Mannschaft, holt einen Tennisball und bringt diesen zu seinem Eimer, dann den zweiten und zum Schluss den dritten.

Zu beachten: Pro Bahn darf nur ein Tennisball transportiert werden. Sollte ein Reiter einen Tennisball verlieren, muss er absitzen und den Tennisball wieder aufheben. Erst dann darf der Ritt fortgesetzt werden. Der Reiter muss zu Pony sitzen, wenn er den Tennisball in den Eimer wirft.

### 5. „Jump and Run“

Ein Paar besteht aus einem Reiter (Pony / Pferd) und einem Läufer. Ein Parcours mit 4 bis 5 Hindernissen mit einer max. Hindernishöhe von 50 cm muss zuerst von einem Reiter mit einem Pony oder Pferd überwunden werden. Im Anschluss überwindet ein Läufer den gleichen Parcours zu Fuß. Für einen Abwurf (Pferd / Mensch) werden 2 Strafsekunden vergeben.

### 6. Integrationswettbewerb „Trailparcours“ (Skizze siehe Anlage I)

Sichere Schüler/innen reiten alleine, weniger geübte Schüler/innen und Schüler/innen mit Handicap werden geführt. Es wird vor Ort auf der Veranstaltung eine Abteilung „geführt“ und „nicht geführt“

gebildet. Gerten und Sporen sind nicht erlaubt. Es kann auch ohne Sattel geritten werden. Der Parcours besteht aus fünf Aufgaben („Hindernissen“).

Der Reiter hat 2 Minuten Zeit (bei mehr als 20 Nennungen wird dies auf 1 Minute reduziert). Innerhalb dieser Zeit sind die Aufgaben in der vorgeschriebenen Reihenfolge möglichst oft zu absolvieren. Reiter, die an diesem Wettbewerb teilnehmen, sind in keinen anderen WB als Reiter zugelassen (ausgenommen Wettbewerb Nr. 8 und 10).

**1. „Einkaufstaschentransport“:**

Eine Stoffeinkaufstasche muss von einem Hindernisständer geholt, zum nächsten getragen und aufgehängt werden.

2 Punkte

**2. „Egg and Spoon“:**

Ein Helfer reicht dem Reiter Ei und Suppenlöffel. Mit dem Ei auf dem Löffel müssen ca. 15 Meter geritten werden (Stelle markieren).

Trab erlaubt aber nicht erforderlich

3 Punkte

**3. „Parkplatz“:**

Das Pferd wird in einem Viereck aus 4 Hindernisstangen angehalten. Der Reiter sitzt ab, geht einmal um das Stangenviereck (ein Helfer des Veranstalters hält das Pferd/Pony), sitzt wieder auf. Für die Umrundung gibt es zwei Punkte.

(Wenn der behinderte Schüler nicht absitzen kann, geht sein Betreuer um das Viereck.)

2 Punkte

**4. „Plastikplane“:**

Man reitet über eine Plastikplane.

4 Punkte

**5. „Labyrinth“:**

Man reitet (vorwärts) durch ein Labyrinth aus 6 Hindernisstangen

Höchstpunktzahl:

3 Punkte

14 Punkte

Der Tagessieger qualifiziert sich für das Finale am 30. Okt. 2019 in Ankum. Tagessieger ist der, der in einer (bei mehr als 20 Nennungen) bzw. zwei Minuten am meisten Punkte erreicht hat. Bei Punktgleichheit ist der Tagessieger, durch ein Stechen zu ermitteln. Bei dem Stechen findet eine Runde auf Fehler/Zeit statt. Beim Finale wird auf 2 Bahnen spiegelgleich aufgebaut u. die Zeit auf 1 Min. festgelegt.

**B. Mitmachwettbewerbe**

Bei den Wettbewerben 7.,8.,9 und 10. erfolgt keine Rangierung.

**7. „Paarreiten“**

Startberechtigt sind nur Reiter, die nicht in Wettbewerb 3 teilnehmen. Es wird zu zweit eine frei erfundene Aufgabe geritten, die Dauer beträgt 3 Minuten. Alle drei Grundgangarten müssen mind. 40 Meter am Stück gezeigt werden. Hilfszügel erlaubt, Zäumung auf Trense, Musik ist erwünscht, Reiten in zweckmäßiger Reitkleidung (keine Kostüme). Die Richter vergeben einen mündlichen Kommentar für die Vorstellung.

**8. „Voltigierwettbewerb“ (Kür für Voltigierer)**

Eine frei zusammen gestellte Kür nach einem selbst gewählten Thema wird von mindestens 2 Voltigierern und ggfs. Statisten auf einem Pferd oder Holzbock (muss vom Teilnehmer mitgebracht werden) gezeigt. Es besteht Kostüm- und Musikpflicht (Vokalmusik erlaubt). Höchstzeit 7 Min. mit Ein- und Auslaufen.

**9. „Ride and Kick“**

Ein Paar besteht aus einem Reiter (Pony / Pferd) und einem Fußballer. Er reitet in beiden Richtungen durch die Slalomreihe (Aufbau analog Prfg. 4 Ponyspiele). Nach Rückkehr zur Startlinie trippelt der Fußballer durch die gleiche Slalomreihe. Umgeworfene Pylonen müssen von dem Reiter / Fußballer sofort wieder aufgestellt werden.

**10. „Steckenpferd-Show“** Mindestens 2 Steckenpferdreiter/innen (Anzahl nach oben offen) stellen eine Show dar. Auf einer Bahngröße von 20x40 m in einer Zeit von max. 5 Min. Erlaubt sind Hindernisse , Kostüme oder auch nach Themen, jedoch kein muss. Musik erlaubt.

# Meldebogen

(Kopiervorlage, Meldeschluss ist Montag, der 26. Aug. 2019)

Meldungen per Fax werden nicht akzeptiert

Anschrift der Schule:

---

---

---

Pferdesportverband Weser-Ems e.V.  
Heidewinkel 8

49377 Vechta

## 29. Schulwettbewerb Reiten am 17. Sept. 2019

### A. Leistungsorientierte Wettbewerbe

Teilnehmer

- |  | 1   | 2   | 3                                   |
|--|-----|-----|-------------------------------------|
| 1. Punktesammeln mit Joker LK 0 u. 7                                       | ( ) | ( ) | ( )                                 |
| 2. Punktesammeln mit Jokerab LK 6  | ( ) | ( ) | ( )                                 |
| 3. Kürdressur **   | ( ) | ( ) | ( )                                 |
| Zahl der Statisten: _____ Thema: _____                                     |     |     |                                     |
| 4. Ponyspiele **   | ( ) | ( ) | ( )                                 |
| 5. Jump and Run  | ( ) | ( ) | ( )                                 |
| <i>bitte den Läufer als weiteren Teilnehmer eintragen und kennzeichnen</i> |     |     |                                     |
| 6. Integrationswettbewerb „Trailparcours“                                  | ( ) | ( ) | ( ) ( zus. Start nur in 8,10 mögl.) |

### Mitmachwettbewerbe

- |   |     |     |     |
|---|-----|-----|-----|
| 7. Paarreiten **  | ( ) | ( ) | ( ) |
| 8. Voltigierwettbewerb  | ( ) | ( ) | ( ) |
| 9. „Ride and Kick“  | ( ) | ( ) | ( ) |
| <i>bitte den Fußballer als weiteren Teilnehmer eintragen und kennzeichnen</i> |     |     |     |
| 10. „Steckenpferd Show“   | ( ) | ( ) | ( ) |
- (Liste der Namen beifügen)

\*\* Bitte den/die weiteren Reiter für Wettbewerb 3,4,7,10 auf diesem Bogen mit eintragen! Der jeweilige Läufer / Fußballer für WB 5 und 9 ist unbedingt zu nennen.

	Teilnehmer 1	Teilnehmer 2	Teilnehmer 3
Name:	_____	_____	_____
Vorname:	_____	_____	_____
Geburtsjahr:	_____	_____	_____
Pferd/Pony:	_____	_____	_____

Teilgenommen wird in (Ort): \_\_\_\_\_(unbedingt angeben!)

Name und Anschrift  
der betreuenden Personen \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Telefon und E-Mail: \_\_\_\_\_  
(Bitte die vollständige Anschrift in Druckbuchstaben angeben)

E-Mail der Schule (Anschrift s.o.): \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_ Schulleitung: \_\_\_\_\_ Stempel: \_\_\_\_\_

# Anlage I Aufbau Trailparcours

